



Karten zur Gesprächsführung

Die nachfolgenden Karten kannst du ausdrucken, ausschneiden und in Gruppen einsetzen. Sie sollen dir helfen, Gespräche besser zu strukturieren.

Jede Karte steht für eine Rolle. Die Person, die die Karte besitzt, übernimmt für das anstehende Gespräch die Rolle auf der Karte.

Die Beschreibungen der Rollen dienen dabei nur als Inspiration. Du kannst die Eigenschaften und Aufgaben der Rollen in Absprache mit deiner Gruppe frei verändern und anpassen.

Nutze die Karten so, dass sie zu deiner Gruppe oder deinem Gesprächsformat passen.

Natürlich bist du frei, auf (Rollen-)Karten zu verzichten oder neue Rollen hinzuzufügen. Gib uns gerne eine Rückmeldung, wenn du das tust.

Gemeinsam können wir die Karten zur Gesprächsführung weiterentwickeln!

Gesprächsführung: Die Gesprächsführung verteilt die Karten, öffnet und schließt die Sitzung und sorgt dafür, dass die gesetzten Ziele im Blick bleiben.

Zeitwächter*in: Diese Rolle achtet darauf, dass gesetzte Zeitfenster eingehalten werden. Sie kann auch vorschlagen, dass sich die Gruppe für bestimmte Themen Zeitfenster gibt.

Gedächtnis: Das Gedächtnis bringt die Mitschriften aus der Vergangenheit mit, kann nachschlagen, kennt Termine und sorgt dafür, dass die laufende Sitzung nicht vergessen wird. Wie das Gedächtnis das macht, bleibt ihm überlassen. Wichtig ist nur: Es erinnert sich.

Fliegenklatsche: Wer kennt sie nicht, die lästigen Fliegen am Stall. Sie sind völlig harmlos, manchmal lustig aber irgendwann nervig. Ähnlich wie diese Fliegen entstehen in Sitzungen immer wieder kleine Nebengespräche oder Gesprächsstränge, die wie eine Fliege im Zick-Zack durch die Tagesordnung düsen. Die Fliegenklatsche beendet sie nachdrücklich aber freundlich und hilft so, bei der Sache zu bleiben.

Dschinn: Ein Flaschengeist erfüllt Wünsche. Ein bisschen so ist diese Rolle gedacht. Sie sorgt dafür, dass es den Teilnehmer*innen gut geht. Ist es warm genug? Habe alle zu trinken? Braucht es eine Pause? Der Dschinn hat es im Blick. Natürlich haben wir hier einen selbstbestimmten Dschinn vor uns. Er ist niemandes Diener. Er ist nur am Wohle der Teilnehmer*innen interessiert.

Katzenauge: Das Katzenauge reflektiert, wenn Licht hineinfällt. So heißen auch die Reflektoren in den Fahrradspeichen. Als Reflektor sorgt diese Rolle dafür, dass die Teilnehmer*innen (immer wenn nötig) über ihre Sitzung sprechen. Passen die Regeln? Reichen sie aus? Wie haben wir das heute gemacht? Müssen wir unsere Gesprächsregeln ändern? Was war gut? Woran müssen wir mit Blick auf unsere Sitzungskultur noch arbeiten?

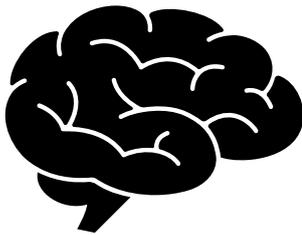
Gesprächsführung



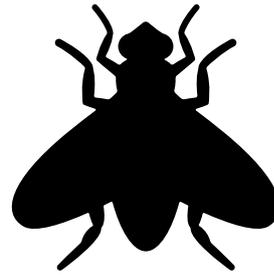
Zeitwächter*in



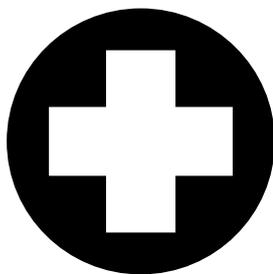
Gedächtnis



Fliegenklatsche



Dschinn



Katzenauge

